***COMMUNIQUÉ DE PRESSE***

***Journée Pêche***

***Dimanche 13 août 2017***

***Port de Carro***

Loin des grands concours officiels, cette partie de pêche traditionnelle est la plus conviviale de l’été !

**Les PESCADOUS\***

Pour participer, pas besoin d’être un pêcheur émérite, le concours amical est ouvert à tous, petits et grands. À l’inscription, deux catégories : de bord ou en bateau.

Si vous possédez votre embarcation, constituez votre équipage mais attention, le poids total de la pêche sera divisé par le nombre de pêcheurs. De cette façon chaque participant sera classé individuellement.

Si vous êtes à pieds, le rivage de Carro offre de multiples possibilités. Le bord de mer regorge de poissons de roche. Les quais du port permettent aux enfants de pêcher en sécurité des dizaines de gobis (attention, toujours sous surveillance)

*\*Un pescadou est pêcheur en provençal.*

N’oubliez pas :

* Une canne à pêche équipée
* Un chapeau, casquette ou bob
* Des appâts (on peut vous en vendre)
* De la patience
* 5€ (avec la monnaie si possible)

**Concours amical**

ici, chaque participant est un gagnant ! Du premier au dernier, des prises de plusieurs kilos à celles de quelques grammes, peu importe le résultat. Le principe est simple, les lots sont sur la table, du premier au dernier, chacun viendra choisir une canne, un moulinet ou une bouteille de vin !

**PROGRAMME DÉTAILLÉ**

07H00 • Inscriptions ouvertes à tous, pas besoin de licence

* Catégorie “du bord”, pour les petits et les grands
* Catégorie “en bateau”, donnez le nom du navire et le nombre de marins

*Marché aux poissons, 5€ par personne, 7h30 TOP DÉPART !*

11H30 • Retour de pêche

Rentrez vite au port pour la pesée, attention, les retardataires seront disqualifiés.

La pêche est pesée devant tout le monde et vous repartez avec votre pêche.

*Promeneurs, venez admirer les poissons pêchés.*

18H00 • Remise des prix à tous les participants et apéritif

Pas de perdant, un lot pour chaque participant et partageons ensemble le verre de l’amitié !